

Основные характеристики	BASE	PREMIUM	PROFESSIONAL	TECHNOLOGY
<b>Печать и статистика</b>				
Печать из каталога нескольких стежковых файлов	•	•	•	•
Печать штрих-кодов	•	•	•	•
Статистика данных	•	•	•	•
Позиционирование места вышивки	•	•	•	•
3D дизайн	•	•	•	•
Последовательность игл	•	•	•	•
<b>Редактор</b>				
Редактирование стежковых файлов	•	•	•	•
Преобразование dst .z00	•	•	•	•
Координатный процессор для «бегущих» линий	•	•	•	•
Умное масштабирование	•	•	•	•
Загрузка изображения	•	•	•	•
Стежки в обратном направлении	•	•	•	•
Полностью расширенный координатный процессор		•	•	•
<b>Надписи</b>				
100 вариантов шрифта	•	•	•	•
Преобразование шрифта	•	•	•	•
Редактор шрифтов	•	•	•	•
Вспомогательные линии, обводки	•	•	•	•
Создание новых шрифтов из изображений	•	•	•	•
Готовые шаблоны	•	•	•	•
Размещение букв в определенном направлении	•	•	•	•
Основа под мелкий шрифт	•	•	•	•
Выбор шаблона с выбором выш.головки		•	•	•
<b>Функции оцифровки</b>				
Команда выбора головки	•	•	•	•
Авто-рамки	•	•	•	•
Бегущая строка с непостоянной длиной стежка	•	•	•	•
Команды для станков с опциями	•	•	•	•
Функция Пайетка 2x-размерная	•	•	•	•
Автоматическое преобразование изображений		•	•	•
Оптимизация каркасных линий		•	•	•
Ручной режим для творчества		•	•	•
Управление широким стежком		•	•	•
Полное и пошаговое заполнение		•	•	•

Основные характеристики	BASE	PREMIUM	PROFESSIONAL	TECHNOLOGY
Заполнение с разным преобразованием авто-программ		●	●	●
Функции заливки и каркаса для глади		●	●	●
Свободный ввод начальной и конечной точек закрытых объектов		●	●	●
Произвольный ввод конечных точек в глади (сатин)		●	●	●
Функции копирования, зеркального отображения и масштаб-я блоков		●	●	●
Настройка параметров по всему объекту или выделенным		●	●	●
Направление волнистого стежка			●	●
Функция трафарета			●	●
Макрофункция с чистыми или обрезанными краями			●	●
Функция дополнительных контуров для заполненного сегмента			●	●
Создание областей с другой длиной стежка в заполненном элементе			●	●
Заполнение под углом			●	●
Закругленные края для заполнения определенной длины стежка			●	●
Выбор области для естественного эффекта или быстрого растушевывания цвета			●	●
Направление (вилка) для бегущих стежков			●	●
Блестки, линии, заливки (комплекс. застил)			●	●
Разделение бегущих линий/стежков				●
Расширенные типы контуров для плавных изгибов				●
Преобразование из программы заливки в бегущие строки				●
<b>Инструменты для рисования</b>				
Ввод свободной линии	●	●	●	●
Оптимизация изображений и автоматическая векторизация		●	●	●
Инструменты для оптимизации и зачистки		●	●	●
Геометрические фигуры		●	●	●
Чтение стандартных форматов векторных файлов		●	●	●
Редактирование импортированных векторных файлов		●	●	●
Экспорт данных чертежа в виде векторных файлов (.dxf)		●	●	●
Перенос векторных линий в справочные данные (база)		●	●	●
<b>Импорт/Экспорт</b>				
Экспорт справочных данных ГИС и стежковых файлов ZSK	●	●	●	●
Экспорт нескольких типов ст. файлов (.dst, .dsz, .tap, .exp, .pat, ...)	●	●	●	●
Импорт (.z00, .dst, .dsz, .exp, .pat, ...)	●	●	●	●
Соединение справочных или стежковых данных (порядок игл)	●	●	●	●
Импорт данных стежка с оптимизацией и разделением блоков	●	●	●	●
Чтение и экспортирование файлов				●